

BioShock Infinite

Coup de chance Tuer 5 ennemis d'un tir en pleine tête pendant que vous glissez sur l'Aérotram.	Prime de risque Tuer 10 ennemis en utilisant des objets environnants.
Bon voyage Tuer 20 ennemis en les expulsant de Columbia.	Tir aux pigeons Tuer 5 ennemis en train de tomber.
Sous influence Tuer 5 ennemis en étant sous l'emprise de l'alcool.	David et Goliath Tuer 20 ennemis "Artillerie lourde".
Briseur de cœur Tuer un Handyman en tirant uniquement sur son cœur.	Fin prêt Utiliser les quatre emplacements de l'équipement.
Armé jusqu'aux dents Améliorer au maximum une arme et un tonique.	Plus haut, plus vite, plus fort Maximiser la barre de Santé, de Défense ou de Cristaux.
Science infuse Ramasser toutes les infusions du jeu dans une même partie.	Touriste Utiliser tous les télescopes et Kinétoscopes.
Passe-partout Utiliser Elizabeth pour crocheter 30 serrures.	Tout ouïe Ramasser tous les Voxophones.
Charité bien ordonnée Dépenser 10 000 \$ dans les distributeurs de Columbia.	Bas de laine Piller 200 contenants.
Chasse au trésor Terminer le jeu en mode 1999 sans faire un seul achat auprès d'un Dollar Bill.	Héros de la classe ouvrière Succès relatif à l'histoire.

BioShock Infinite

Arrivée à Columbia :

4 voxophones	<input type="checkbox"/>
3 kinétoscopes	<input type="checkbox"/>
1 télescope	<input type="checkbox"/>

Les toits du Comstock Center

6 voxophones	<input type="checkbox"/>
4 kinétoscopes	<input type="checkbox"/>
1 télescope	<input type="checkbox"/>
3 infusions ou 7	<input type="checkbox"/>

Passage vers Monument Island

1 voxophone	<input type="checkbox"/>
1 kinétoscope	<input type="checkbox"/>
1 télescope	<input type="checkbox"/>
1 infusion	<input type="checkbox"/>

La tour de Monument Island

4 voxophones	<input type="checkbox"/>
1 infusion	<input type="checkbox"/>

La baie du cuirassé

5 voxophones	<input type="checkbox"/>
2 kinétoscopes	<input type="checkbox"/>
1 télescope	<input type="checkbox"/>
1 infusion	<input type="checkbox"/>

Mémorial

9 voxophones	<input type="checkbox"/>
4 kinétoscopes	<input type="checkbox"/>
3 infusions	<input type="checkbox"/>

L'autre des héros

3 voxophones	<input type="checkbox"/>
3 kinétoscopes	<input type="checkbox"/>
2 infusions	<input type="checkbox"/>

Les quais de Finkton

2 voxophones	<input type="checkbox"/>
1 télescope	<input type="checkbox"/>
1 infusion	<input type="checkbox"/>

Finkton

6 voxophones	<input type="checkbox"/>
1 kinétoscope	<input type="checkbox"/>
1 télescope	<input type="checkbox"/>
2 infusions	<input type="checkbox"/>

Le club bagatelle

2 voxophones	<input type="checkbox"/>
3 kinétoscopes	<input type="checkbox"/>
1 infusion	<input type="checkbox"/>

Shantytown

3 voxophones	<input type="checkbox"/>
1 télescope	<input type="checkbox"/>
1 infusion	<input type="checkbox"/>

La cours du commissariat

1 voxophone	<input type="checkbox"/>
-------------	--------------------------

Le commissariat

3 voxophones	<input type="checkbox"/>
1 kinétoscope	<input type="checkbox"/>
2 infusions	<input type="checkbox"/>

BioShock Infinite

L'usine

2 voxophones	<input type="checkbox"/>
1 télescope	<input type="checkbox"/>
1 infusion	<input type="checkbox"/>

Maison de Comstock

8 voxophones	<input type="checkbox"/>
3 kinétoscopes	<input type="checkbox"/>
1 télescope	<input type="checkbox"/>
1 infusion	<input type="checkbox"/>

Emporia

5 voxophones	<input type="checkbox"/>
1 kinétoscope	<input type="checkbox"/>
1 télescope	<input type="checkbox"/>
2 infusions	<input type="checkbox"/>

La Main du Prophète

3 voxophones	<input type="checkbox"/>
0 kinétoscope	
0 télescope	
0 infusion	

Centre-ville d'Emporia

12 voxophones	<input type="checkbox"/>
0 kinétoscope	
1 télescope	<input type="checkbox"/>
3 infusions	<input type="checkbox"/>

Les objectifs secondaires de Bioshock Infinite

La clé du coffre de la maison de Lansdowne	<input type="checkbox"/>
La cachette de la Vox Populi	<input type="checkbox"/>
L'horlogerie de Finkton	<input type="checkbox"/>
Le coffre du commissariat	<input type="checkbox"/>
La pièce secrète du « Salty Oyster »	<input type="checkbox"/>
La salle secrète de la banque du Prophète	<input type="checkbox"/>

BioShock Infinite

Liste des succès

Écrit dans les nuages Succès relatif à l'histoire.	Révolte armée Succès relatif à l'histoire.
Billet première classe Succès relatif à l'histoire.	Tactique de choc Succès relatif à l'histoire.
Bienvenue à Monument Island Succès relatif à l'histoire.	Du sang dans les rues Succès relatif à l'histoire.
L'oiseau ou la cage Succès relatif à l'histoire.	Étude supérieure Succès relatif à l'histoire.
Soldat de plomb Terminer le jeu en difficulté Facile ou supérieure.	Premières armes Terminer le jeu en difficulté Moyenne ou supérieure.
Pinkerton de pierre Terminer le jeu en difficulté Difficile ou supérieure.	Ce n'est qu'un au revoir Terminer le jeu en mode 1999.
Oui, nous nous reverrons Débloquer le mode 1999.	Accident industriel Tuer 20 ennemis en les exécutant avec le Grappe-ciel.
Assassin aérien Tuer 20 ennemis en sautant de l'Aérotram.	Un vrai flingueur Tuer 25 ennemis avec un pistolet (Cinglant).
Tir en rafales Tuer 150 ennemis avec une mitrailleuse (Triple R) des Fondateurs ou de la Vox (Réflecteur).	Grand nettoyage Tuer 50 ennemis avec un fusil à pompe (Nettoyeur) des Fondateurs ou de la Vox (Fauqueur).
Braconnier Tuer 100 ennemis avec une carabine (Huntsman) des Fondateurs ou un canon à rafales (Vox).	Rouleau compresseur Tuer 25 ennemis avec un canon à main (Aplatisseur).
Sniper Tuer 30 ennemis avec un fusil de précision (Œil de lynx).	Pilonnage Tuer 30 ennemis avec un lance-grenades des Fondateurs ou de la Vox (Pluie de flammes).
Artificier Tuer 20 ennemis avec un lance-roquettes (Exploseur).	Bien assaisonné Tuer 30 ennemis avec le canon à manivelle (Poivrière).
Polyvalent Utiliser les 8 toniques contre vos ennemis.	Opposition tonique Tuer 75 ennemis avec un tonique ou pendant qu'ils sont sous l'influence d'un tonique.
D'une pierre trois coups Attraper à 5 reprises 3 ennemis dans un même piège de tonique.	Combinaison de choc Effectuer les 8 combinaisons de toniques.
Le pouvoir de l'esprit Tuer 20 ennemis grâce à des machines possédées.	Une nouvelle faille Ouvrir 30 failles.
Partenariat Tuer 20 ennemis grâce à des alliés issus de failles	À la volée Tuer 30 ennemis pendant que vous glissez sur l'Aérotram.